
CAVE CANEM

změny pro III. běh



Milí hráči,

připravili jsme pro vás jednoduchý dokument, ve kterém jsme přehledně vylistovali všechny změny od minulého ročníku. Doufáme totiž, že se třeba ještě setkáme!

Za tým Cave Canem
David František Wagner

Už nyní můžeme slíbit:



KOMPAKTNÍ ÚZEMÍ

Herní území **nebude tak rozsáhlé** a nepřehledné jako na prvních dvou bězích.

Ve skutečnosti se ho snažíme stáhnout až na pouhou **třetinu** – což je extrémně náročné, ale my zase motivovaní. Od tohoto kroku si slibujeme více času pro hru samotnou.

Ano, některé lokace nemají být naležitelné hned, ale zároveň chceme hru, kde budete více hrát než chodit.

LÁTÁNÍ DĚR

Dále také probíhá **úprava všech zápletek**, jak pro skupiny, tak pro postavy.

Vytváříme si detailní časový ropis pro každou roli, díky kterému máme šanci **odstranit překryvy** a zároveň odhalit prázdná místa.

Nebojte, nebudeme vás vést hrou úplně za ručičku: dáme vám **dost volnosti**. Dáme vám ale nástroje, jak si jí užít a jak být všude, kde potřebujete.





SUDBY, MŮJ OSUD

Stejně tak jsou nám již daleko **jasnější cíle sudeb** a tedy i jejich využití v rámci hry. Jejich přepracování se věnuje značná část našeho úsilí.

Chceme sudby, které vám dají větší **přehled nad hrou**, sudby, které vám řeknou kolik máte času a sudby které nám umožní **vynechat** dramaticky **nezajímavé** můstky v zápletkách jako třeba zjišťování **v kolik kde máte** jakou cizí postavu potkat. To **zajistíme my**.

NOVÉ SKUPINY

Co se skupin a postav týče v širším slova smyslu, dochází také ke změnám.

Vzhledem k zpětné vazbě z minulých běhu se některým skupinám, jako je třeba Kovárna, **zápletka výrazně mění**. Třeba právě Kovárna se dělí na dvě skupiny, Mlýn a Kovárnu. Prochází i **změnou přihlašování** do skupiny.

Jiným skupinám, jako je Les, se výrazně **posouvají vnitřní nastavení**.

Zbylým skupinám se změny buď vyhnou nebo budou **drobnějšího charakteru**, jako je přesun postavy do jiné podskupiny, například u kočovníků.





ZPĚTNÁ VAZBA V DĚJI...

Vzhledem k nabytým zkušenostem již mnohem lépe **víme**, co se jak má hrát a jak **co nefunguje** v jednotlivých zápletkách.

Tvrz dostává úplně **jiné podání** svého ústředního **příběhu**, ve Vesnici dojde k řadě **přepisů** a v Lese něco málo ubude a hodně **přibyde**.

Myslíme i na **děti**: ty dostanou hru, která plně zúročí všechny naše zkušenosti s nimi.

...A V LOGISTICE

K nabytému poučení patří i lepší **pochopení logistiky** a managementu realizace **a hráčů krátkodobých rolí**.

Máme více zkušeností a hlavně prostředků doručit k vám vše tak, **abyste si jenom hráli**.



...A V NEPOSLEDNÍ ŘADĚ



JE NÁS VÍC

Náš tým byl posílen hráči, kteří mají Cave rádi.

Jejich nadšení pomáhat nezná mezí a společnými **konzultacemi** a silami se nyní právě s těmi, kteří hru viděli zevnitř snažíme **uchovat to zdravé** a dobré a **vyhodit vše zbytečné**.



CAVE
CANEM